



COMITE DE SEINE-ET-MARNE DE BASKET-BALL

10 rue des Écoles – Pouilly-le-Fort – 77240 Vert-Saint-Denis

Tél : 01.60.63.03.11 – Fax : 01.60.63.57.39

<http://www.basket77.fr>

Code APE : 9312 Z – SIRET : 784 930 612 000 71



[COMITE DE SEINE ET MARNE DE BASKET BALL - 77](#)



[@CD77Basket](#)

POLE MANIFESTATIONS **FETE NATIONALE DU MINIBASKET** **COUPE DE SEINE-ET-MARNE U13** **ORGANISATION GENERALE**

1. ACCUEIL DES EQUIPES

Les équipes seront accueillies dès 08h00. Elles devront se présenter au « Bureau Organisation » pour annoncer leur arrivée, présenter leurs licences et leur 2^{ème} jeu de maillots.

2. FORMAT DE LA MANIFESTATION

Les équipes seront réparties par poules et participeront à 1 phase de brassage. Ensuite, les 2 premières équipes de chaque poule participeront au tableau pour le titre. Les autres participeront au tableau pour la consolante.

La Fête Nationale du Minibasket et la Coupe de Seine & Marne U13 se dérouleront comme suit :

Fête Nationale du Minibasket

Vendredi 1^{er} mai 2015

08h00 : Accueil des équipes

08h30 : Briefing Officiels

09h00 : Début de la 1^{ère} phase

13h00 : Pause

13h30 : Début de la 2^{ème} phase

17h00 : Finales U9 + U11F

17h30 : Finale U11M

18h00 : Remise des récompenses

Coupe de Seine-et-Marne U13

Vendredi 8 mai 2015

08h00 : Accueil des équipes

08 :30 : Briefing Officiels

09h00 : Début de la 1^{ère} phase

13h00 : Pause

13h30 : Début de la 2^{ème} phase

17h00 : Finale U13F

17h30 : Finale U13M

18h00 : Remise des récompenses

3.1 REGLEMENT FÊTE NATIONALE DU MINIBASKET

Application du règlement du Championnat de Seine-et-Marne U11, sauf :

Temps de jeu : 2X6 minutes

Temps mort : 1 temps mort par équipe par mi-temps

Arrêt du Chrono : uniquement pendant les lancers francs

Mi-Temps : 2 minutes

Prolongation : 1 minute

Changements de joueurs : à la volée

Fautes personnelles : 4 par joueur

3.2 REGLEMENT DE LA COUPE DE SEINE-ET-MARNE U13

Application du règlement du Championnat de Seine-et-Marne U13, sauf :

Temps de jeu : 2X7 minutes ou 2X8 minutes en fonction du nombre d'équipes engagées

Temps morts : 1 temps mort par équipe par mi-temps

Arrêt du Chrono : uniquement pendant les lancers francs

Mi-Temps : 2 minutes

Prolongation : 1 minute

Changement de joueurs : à la volée

Fautes personnelles : 4 par joueur

4. ORGANISATION SPORTIVE

Un responsable sportif par catégorie gèrera le déroulement du tournoi depuis le Bureau Organisation.

A l'aide du logiciel **CONTESTORG**, et en fonction du nombre d'équipes, les poules seront composées de **X** équipes réparties en tenant compte des têtes de série et de leur appartenance géographique.

La composition des poules sera en ligne sur le site internet du Comité www.basket77.fr au plus tard la veille au soir de la compétition.

Chaque poule jouera tous ses matchs sur un même terrain.

Il n'y aura que 5 minutes de battement entre 2 matchs.

Les équipes devront donc se préparer en conséquence (échauffement sur les côtés, etc...)

2 responsables par terrain auront pour missions :

- ✓ De communiquer les résultats au Bureau Organisation
- ✓ De veiller au respect du timing entre les matchs.

Tous les résultats seront affichés au Bureau Organisation

5. PLAN PLUIE

En cas de prévisions de fortes pluies, les équipes, les officiels et l'organisation seront répartis dans 3 gymnases.

Le temps de jeu sera adapté au contexte.

Si ce plan doit être mis en application, la décision sera communiquée aux clubs participants au plus tard la veille au soir de la compétition.

6. ARBITRAGE

La CDO77 aura la responsabilité de l'arbitrage et de la tenue des tables de marque des 2 tournois.

Les arbitres seront répartis par groupes de 4 sur chaque terrain. Ils arbitreront et officieront à la table en alternance.

7. BUVETTE

Une buvette sera tenue par le club accueillant.

8. RECOMPENSES

Chaque équipe recevra une récompense du Comité.

Pour la Fête Nationale du Minibasket, les équipes recevront en plus une dotation de la FFBB.

En aucun cas les récompenses ne seront remises aux équipes avant la fin de la dernière finale.